



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータディスクシステム

BAN-DPR

ダークティペア

DIRTY PAIR

プロジェクトエデン



©高千穂&A・A、日本サンライズ、NTV

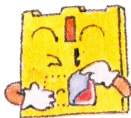
©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN

**BAN
DAI**

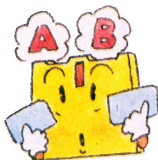


ディスクカードを書き換えたら シールも きれいにはりかえよう!

1 まずはじめに、ディスクカードについている古いシールをきれいにはがしましょう。重ねてシールをはると故障の原因になります。



2 古いシールをはがしたら、右のページのディスクカード用シールのサイドエー・サイドビーをよく確かめて、決められた位置にきちんとはりましょう。



3 シールがずれたり、はがれやすくなっていないか、もう1度確かめてください。特にシールの四隅はていねいにおさえてください。



注意

ディスクカード用シール（SIDE A・SIDE B）以外のシールをディスクカードにはるのは絶対にやめてください。故障の原因となります。

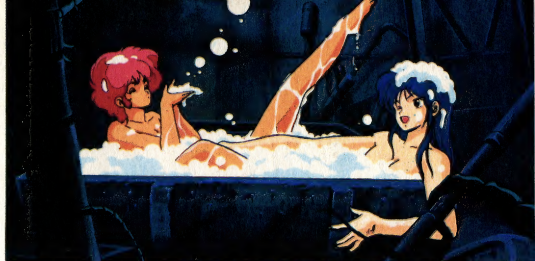
サイド よう
▼ダーティペア SIDE A用シール



サイド よう
▼ダーティペア SIDE B用シール







もくじ

ダ・ティペア
ダ・ティペア

●ダ－ティペア ^{ストーリー} STORY.....	6
●ゲームを ^{はじ} めるには、 ^{まえじゆん び} 前準備が ^{ひつよう} 必要なんだ！.....	10
● ^{なまえとうろく} 名前登録.....	12
● ^{きほんそうさ} 基本操作.....	14
●データの ^{ほぞん} 保存.....	16
●ゲームの ^{ないよう} 内容.....	18
●各 ^{かく} SCENEの ^{しやうかい} 紹介.....	20
●ゲームの ^{ひやうか} 評価.....	24
●アイテムリスト.....	25
●キャラクターリスト.....	28
●これだけは ^{おぼ} 覚えておいてほしい ^{ちやういじこう} 注意事項.....	34
●ディスクシステムが ^{せいいじよう} 正常に ^{きどう} 作動しなくなったときには.....	36



ダーティペア

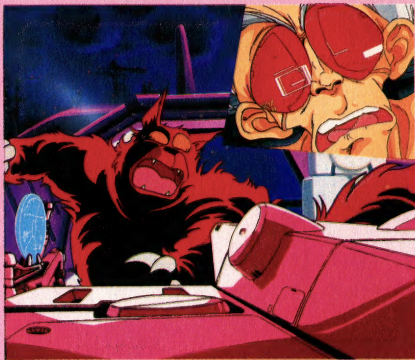
DIRTY PAIR



ストーリー ダーティペアSTORY

「あにィ、私たちにケンカ
売ろうって言うのォ〜。
いいコンジョーしてるじゃん!」

西歴2131年、人類はワープ航法の開発により3,000以上もの国家、統治惑星からなる銀河連合を形成していた。星間を移動するため宇宙船の製造技術は高度に発達し、最新テクノロジーに必要な不可欠なマテリアルとして、特殊レア・メタル元素「ヴィゾリウム」が熱い注目を浴びていた。

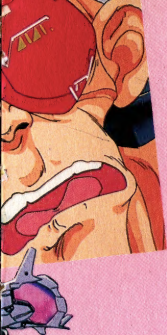


ハーイ！^な泣くコも^{だま}黙るWWWA（世界福^{スリーダブリュウ}祉事業協会）のトラブルコンサルタント、
「ラブリリーエンゼル」のユリと^いケイどえ～^{は かい}す。^{わたし}ふたりの行くところ破壊あり！私た
ちのお仕事^{しごと}ぶりがあんまりカゲキなもん
だから、「ダーティペア」な～んて呼ばれ
てるの。つたくヒドイ話^{はなし}よねっ。

ホツとひと息、バカンスを楽しむのもつかの間、冷酷非情のグリーン主任から緊急出勤命令。開拓惑星アガーナにある2つの国家「ウルダス」と「エディア」が、例のヴィゾリウムをめぐってトラブルを起こしているんですって。で、WWWAは、事件解決を依頼されたって言うわけ。情報によると、この事件を背後で操っているのは謎の科学者、ワッツマン教授とのこと。こいつがなかなかのクセモノで、ヴィゾリウムの原鉱石となるアガーナの古代生物「サディング」の化石から、人類にとって代わる超人類を生み出そうとしているらしいの。

さっそうとウルダスの閉鎖プラントに向





かったのはいいんだけど…。そこで待^まっていたのは、身^みの毛^けもよだつモンスターたち。そのうえワッツマン教^{きょう}授^{じゆ}の研究^{けんきゅう}所^{じよ}では、サディンガの化石^{か せき}が次^{つぎ}々^{つぎ}によみがえ^おって大あばれ。ホントにもー、どーな^おっちゃってるのオ～！

だけど、ここでくじけちゃ「ダーティペア」の名^なが泣^なくってもの。打倒^{だ とう}ワッツマン!!
あたしらやるっきゃないわねっ！
「あにやってんの、いくわよユリっ!!」
「あ～ん、待^まってよケイ!!」

さ～てと、キュートでカゲキなダーティペアの、超^{ちやう}ハチャメチャサバイバル^{ウオ}WA RS が始^{はじ}まるゾ!!

ゲームを始めるには、 前準備が必要なんだ！

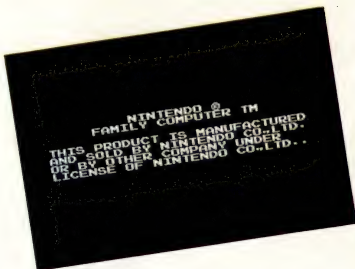
ディスクシステムゲームを起動しよう

①ファミリーコンピュータ
本体とRAMアダプタ、
ディスクドライブを正しく
接続してから、本体の
POWERをONにしよう。



う。きちんと接続していれば下の図のような画面
が出るので、ディスクカードをSIDE Aを上にして
セット。特に、うら表には気をつけよう。画面
がちゃんと出ないときは、接続をよく確かめても
う一度最初からやり直してみよう。





②“^{ナウ}NOW ^{ローディング}LOADING…”という^{ひょうじ}表示^{うえ}のあと、^{うへ}上の
^{がめん}ような画面^でが出てくるはずだ。SIDE Aが^{うへ}上にな
^でっていないと出てこないよ。

③右の^{みぎ}タイトル画面^{がめん}が出
^{スタート}てきたら、STARTボタ
^おンを押そう。もし、^{きどう}起動
^{ばあい}しなかった場合は、36ペ
^みージ^{げんいん}を見て原因^{しら}を調べ、
^{なお}やり直^{がめん}してみよう。

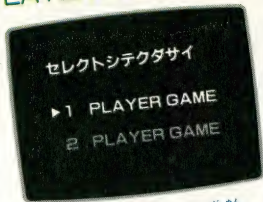


タイトル画面^{がめん}

いま スリーダブリーユー いち いん
キミも今からWWWAの一員だ。
まずはコードネームを登録しよう！

プレイヤー
 ●1PLAYERでゆか、2PLAYERでゆか

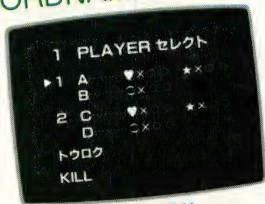
タイトル画面が出たら、
 スタート
 STARTボタンを押そう。
 つぎ
 次に、PLAYERセレクト
 プレイヤー
 画面が出るので、SE
 セレクト
 LECTボタンでいずれか
 えら
 を選び、もう1度STA-
 ート
 RTボタンを押してね。



プレイヤー
 PLAYERセレクト画面

ホワッツ ユア
 ●WHAT'S YOUR CORDNAME?

つぎ
 次のようなセレクト画面
 が
 出たら、SELECTボ
 セレクト
 タンで「トウロク」を選び、
 えら
 STARTボタンを押そう。
 スタート
 どうろく が めん
 登録画面に変わったら、



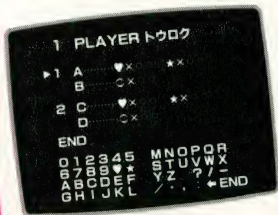
プレイヤー
 セレクト画面

1 PLAYERの場合はA
とCのところに、2 PL-
AYERの場合はABとC
Dのところにコードネ-
ムを入れることができる
んだ。ネームデータ画面
上のカーソルを十字ボタ
ンで動かし、START
ボタンを押せば自分の好

きな8文字までのコード
ネームをつけることがで
きるよ。できあがったら
SELECTボタンでEND
を選び、STARTボタン
を押してね。

[A、Cはコントローラー
Ⅰで、B、Dはコントロ
ーラーⅡで操作してネ。]

●コードネームを
つくりかえたい時は
セレクト画面の「KILL」を選
び、STARTボタンを押すと
KILL画面が出ます。ネ-
ムを選びSTARTボタンを押
すと今までのネームが消えま
す。その後ENDを選び、もう
1度STARTボタンを押せば、
セレクト画面にもどります。



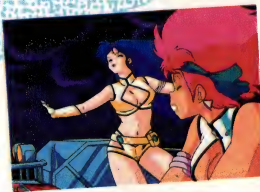
このゲームは、1PLAYERの
 場合と2PLAYERの場合と
 では遊び方がかなり違うので気
 をつけてネ！ と一ぜん、コン
 トローラーの操作方法も違ってくる。モチロンど
 ちらもすっごくオモシロイけど…。また、エアカ
 ーに乗っている時も操作方法が変わるよ。

●1PLAYERの場合

Ⅰのコントローラーだけを使ってね。この場合、
 主人公はユリ。ケイは途中から登場する。エアカ
 ーにはケイは始めから乗っているの、ユリが飛
 び乗ればOK！



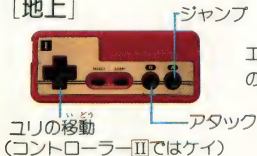
ト!!
いくわよ、ケイ!
まかせて、ユリ!



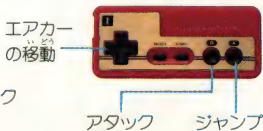
●2PLAYERの場合

Ⅰのコントローラーはユリ、Ⅱのコントローラーはケイの役割。それぞれが別々にユリとケイを動かしてゲームを進めてゆこう。2人でエアカーに乗った時は、運転はユリのお仕事。どちらか一方が乗った時は自分で運転するしかない! アタックはふたりともできるよ。

[地上]



[エアカー]

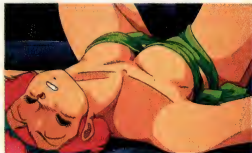


あーっ、ごめん、ケイ！
ったくう、ユリったら

●こーなるともう、GAME OVER

なんと言^いってもユリとケイ、ふたりでダーティペ
アなのだから、どちらか一方が敵^{いっぼう}に触^{てき}れたり、敵^ふ
のタマに当^あたったり、みぞに落^おちたりすると、ま
とめてミスとしてカウ^{かい}ントされてしまう。これが
3回重^{かさ}なると…くやしいけどOUT!! 次のような
ゲ^がムオ^{めん}ーバ^でー画面^{つみ}が出るよ。くれぐれも、罪^{つみ}の
なすり合^あいはしないよーに！ただし、エアカーは
破^は壊^{かい}されてもミスカウ^{かい}ントされないのだ。

ゲ
ム
オ
ー
バ
ー
画
面



※ゲ^とム^{ちゅう}を途^と中^{ちゅう}でやめたい時は、まず、ディ
スフ^{でん}カード^{げん}を取り出^きして、それから電^{でん}源^{げん}を切
ってネ。ディ^{ほん}スフ^{たい}ドライブ^{あか}本体^{たい}の赤^{あか}ラン^{たい}プ^がが

ゲームオーバーに
なっちゃったじゃないのぉー!!

データの保存

●ところがどっこい、ダーティペアは不滅です。

だけど、キミたちの輝かしい業績はしっかりとW
スリーダブリュー
WWAのメインコンピュータに記録されるから安
心して欲しい。STARTボタンを押すと次のよう
なモードセレクト画面が出るので、SELECTボ
タンで好きなモードを選び、STARTボタンを押
そう!



モードセレクト画面

[CONTINUE] コンティニュー

ゲームオーバーになったシーンの始
めから続けることができる。

[SAVE] セーブ

いま行なったゲームを記憶して、タ
イトル画面にもどる。

[RETRY] リトライ

いま行なったゲームを消して、もう
1度始めからやり直してできる。

ついている時は、EJECTボタンを押しちゃ
ダメだよ! ただし、途中でやめた場合はSA
VEできないからネ。

WWWAより緊急指令！

ただちに惑星アガーナへ向かい、
ワッツマン教授をタイホせよ！！

スリーダブリュエー

WWWAからの指令を受けたダーティペアは、惑星アガーナに向かう。そこでは、謎の鉱石ヴィゾリウムをめぐって大混乱。ウルダスの閉鎖プラントで事件のカギを握るディスクを探し出し、黒幕ワッツマン教授の研究室へ侵入し、タイホせよ！というのが今回のお仕事。モンスターが次々にあらわれたり、意外なワナがたくさん仕掛けてあるらしい。まさに、ハードでカゲキな、命がけの大冒険。さ～て、ダーティペアのウデの見せどころだよ！！

シーン
SCENE 1シーン
SCENE 2シーン
SCENE 3シーン
SCENE 4

閉鎖プラント
をめざせ

ウルダス
閉鎖プラント

研究所を
めざせ！

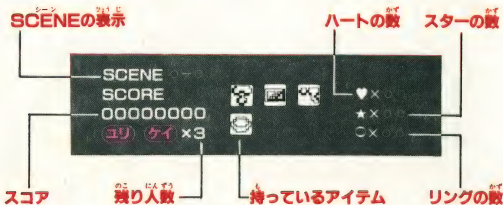
ワッツマン
教授の
研究所

●サブ画面をチェックしよう

ゲーム画面の他にサブ画面が表示されているので、スコアや残り人数、持っているアイテムなど現時点でのプレイヤーの状況がわかるよ。表示さ

れているアイテムを使いたい時は、SELECTボタンを押そう。十字ボタンで好きなアイテムにカーソルを合わせ、Bボタンを押せば使えるよ。

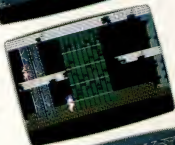
いまのキミは、こんなもんだ！



んもお〜、アタシたち
一体どうなっちゃうっていうのオ!!

シーン
●SCENE1「ウルダス閉鎖プラント攻防戦」

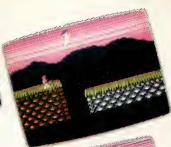
「ウルダス」、「エディア」
の両国から事件の事情を
聞いてみたものの、何が
何だかさっぱりワケがわ
かんない。ダーティペア
はエアカーに乗ってウル
ダス閉鎖プラントの調査
に出発! 途中には、気色
悪いモンスターやアブナ
イわながいっぱい。すば
やくかわすか、レーザー
ガンでやっつけようね。
いろんなアイテムも出て
くるから、有効に使おう!



●SCENE 2「ウルダス閉鎖プラント」
シーン

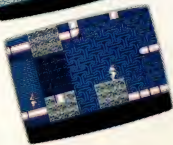
やっとの^{おも}想いでプラント
内に侵入^{しんにゅう}したのはいいけ
れど、まるで迷路。エア
カーを降りた^おダーティ
ペアは、不気味^{ふきみ}な部屋を
ひとつひとつ調査^{ちようさ}しなけ
ればならない。どこかに
隠^{かく}されている、秘密^{ひみつ}の資
料^{りよう}がインプットされたデ
イスクを探^{さが}そう！ 8枚集
めて、ある部屋に入ると
SCENEクリアだ!! プラ
ント内^{ない}には、めちゃくちゃ
や^{おそろ}恐^こしいサティンガモン
スターなどが待ちかまえ
ているから、気^きをつけてネ。





シーン
● SCENE 3
「ワッツマン教授の研究所侵入」

8枚のディスクから、
ワッツマン教授の恐るべ
き計画「プロジェクトエ
デン」のことを知ったダ
ーティペアは、荒野を研
究所へと向かう。が、研
究所のまわりには実験の
失敗作である奇形モン
スターがうじゃうじゃ。そ
うえ超厳重な警備体制
がひかれているときだ。
それらをうまくかわしな
がら研究所へ侵入しよう!



●SCENE 4

「ワッツマン教授の研究所」

いざ研究所にしのび込^{きよう}み
だものの、ワッツマン教^{きよう}
授の姿はどこにも見あた^み
らない。さすがは名をは^な
すマッド・サイエンティス^{けんきゆうじよない}
ト。迷路のような研究所内^{けんきゆうじよない}
には、死ぬほどコワイ防犯^{ぼうはん}
システムや、パワーアッ^あ
プしたサディングガモンズ^{さだんがもんず}
ターガがつちりガードを^{かた}
固めている。ディスクを^{まい}
8枚探し出すと、ワッツ^あ
マン教授の部屋の扉を開^{とびら}
けることができるゾ。

いよいよ最後の大決戦だ！
クライマックスは、めい
つぱい鮮やかにキメよー
ね！



なんと言っても、
ビジネスの世界はシビアなのだ！

ゲームクリアすると、
スリーダブリューー
WWWAから今回のお仕事
ごとたい
事に対する苛酷な評価が

くだされる。

チェックポイントでちゃ
〜んと連絡を入れたかと
か、どのくらい敵をやつ
つけたとか、タマのムダ
づか
使いはしていないかとか。
それによってキミたちの

お仕事の評価が決まるわ
しごと
けだ。いちおうビジネス
りょうか
だから、その辺はとって
へん
もシビア。うかうかして
しまつしょ
ると始末書モノにも
なりかねないから、
がんばろーね！



OH~HELP!

こんな便利なアイテムを
使わないテはないよ!

アイテムリスト

各SCENEでは、いろんなアイテムが登場してダーティペアを助けてくれるよ。サブ画面に表示されているアイテムを使う時は、SELECTボタンを押し、十字ボタンで選んで、Bボタンを押そう。さっそくキキメがあらわれるゾ!

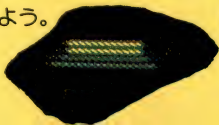
●イヤリング／エアカーを

呼ぶことができる。1PLAYERの場合は、エアカーにケイが乗ってやって来るよ。



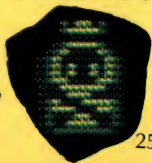
●ヴィソリウム／サティン

ガモンスターを集めることができる。好きな位置にセットしよう。



●ガスボンベ／

画面上にいる敵キャラを破壊することができる。



●ガスマスク／コレを持っ
ていない時にガスボンベを
つかうと、ガス中毒で死んで
しまう。



●ドアカードキー／ドアを開ける鍵。取っ
たものを使わないと次のは出てこないよ。

●ディスク／SCENE2と4で
はコレを8枚集めなければイケ
ナイ。



●ブレスレット／一定時間、
無敵状態になる。こわいも
のナシだ。

●プラスチック爆弾／ドア
を破壊することができる。



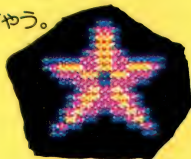
●ハート／100ポイント

もらえちゃう。



●スター／500ポイント

もらえちゃう。



●リング／1,000ポイント

もらえちゃう。



●ロケット^{だん}弾^も／持っている
レーザーガン^{いりやく}の威力がドッ
とUP^{アッパ}!



●火炎^か弾^{えん}／着弾^{ちやくだん}地点^{ちてん}で炎^{ほのお}を

あげて燃えあがる。



※他^{ほか}にもあるかも知^しれないよ!

うっさいわねエー、
あんでこんなモンが
出てくるのよっ！

●コリ

コードネームは234U
19歳・魚座・血液型はA型。

身長168cm・B85・W56・H91
一見ヤマトナデシコ風だけど、

実はぶりぶりブリッコの毒舌家。
だけど、情報分析ならまかせて！

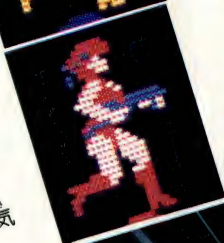
●ケイ

コードネームは234K
19歳・射手座・血液型はA型。

身長171cm・B85・W57・H91
ボーイッシュでキュートな元氣

いっぱい少女で、ショート
カットの赤毛が特長。

メカの扱いはちよつとしたモンよ。



●ワッツマン教授

ヴァイソリウムを利用して恐
い研究を続けるマッドサイエ
ンティスト。人工眼や光ファ
イバーのターミナルを直接体
に埋め込んでおり、半サイボ
ーグ化している。



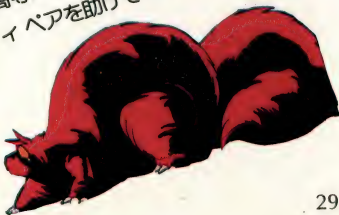
●ブルーノ

ワッツマン教授の執事。こい
つに出逢うとアイテムを1つ
と取られてしまう。要注意人物。



●ムギ

宇宙一の高等知能動物。何か
とダーティペアを助けてくれ
るよ。



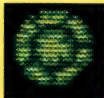
●ベッタン

エリク・サクリューエー さいしん へい き
WWWAの最新兵器。ハート
を5つ取ってその部屋に入れ
ば、表示アイテムがFULL
になる。



●バイオハンド

めい らか
部屋の中を飛びまわっている
ので、捕まらないように気を
つけよう！



●サディングの化石

じ めん
地面をころがっているもの、
上から降ってくるもの、ジャ
ンプするものがあるよ。



●サディングの幼虫

じ めん
地面をウニウニヨとはいま
わっているから踏まないよー
に。



●サービスロボット

しつ ない い どう
室内を移動している迷惑ロボ
だ。



●サディングのさなぎ

かい てん
回転しながら飛んできたり、
下から飛び出してジグザグ飛
びまわる。すばやくかわそう！

●サディングの成虫Ⅰ

じ めん
地面をウロウロしてるけど、
すごいジャンプかだ。



●バトロールロボット

だ
バリアを持っていて、弾も出
すゾ/バリアを解除した時が
ねらい目。



●サディングの成虫Ⅱ

う え ほう
いきなり上の方から飛びおり
てくるよ。





●ターミネーター

プレイヤーの後をしつこく追いかけてくる。破壊できないので、ひたすら逃げろ！

●砲台

いろんな角度から弾を出すゾ！



●サンダーボールS

空中を漂っているの、レーザーガンで破壊せよ！



●エイリアン

うろうろ歩きまわる
落ち着きのないヤツだ。



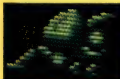
●人工衛星

空中を飛びまわって、
プレイヤーのじゃまをする。



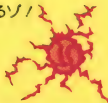
●サンダーボールM

Sよりも動きがずばやいので
油断できない。
弾2発で壊せるゾ！



●グリップピア

地面をコソコソと動き、
いきなりジャンプする。



●PT-5K

走ったり、ジャンプしたり。
めざせ、ソウル！



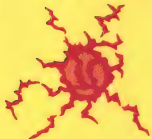
●サンダーボールL

さすがは親玉。
なかなかしぶといゾ！



●監視ロボット

あちこち飛びまわって、
うっとおしいヤツだ。



■おもしろさ続々興味ワクワク

キン肉星の王位を賭けた、お肉も踊るデス・マッチ!

キン肉マン

ディスク
カート



キン肉星王位争奪戦

新発売 ¥3,300

ディスク
カート

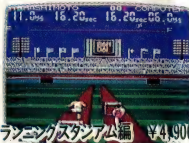
パワマン



近日発売予定 ¥3,300<予>

ファミリートレーナー
Family Trainer

ファミリートレーナー基本セット
¥8,500



DISK SYSTEM
ファミリーコンピュータ ディスクシステム

ファミリーコンピュータ・ファミコンは、任天堂の商標です。

ク!!バンダイNEWソフト

ゼットンを倒せば、君もHEROだ!



発売中 ¥3,300

ディスク
カート

ウルトラマン
怪獣帝国の逆襲

「ウルトラマン」のソフトは、販売店店頭に設置されていますソフト
交換機(ディスクライター)で、昭和62年3月28日より交換えられます。



エアロビスタジオ ¥5,800

ポケットザウロ
POCKETZAURUS

ハシモト名人が、十王剣の謎
恐竜になって大活躍!



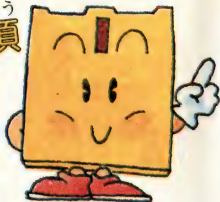
発売中 ¥5,500



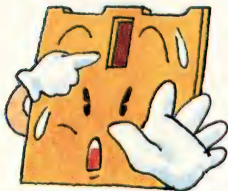
(仮称) ジョギング ¥4,900<予>

これだけは覚えて
おいてほしい注意事項

ディスクカードはカセットよりもデリケート。注意事項を守ってやらないと、こわれちゃうぞ。



ディスクカードは大切に取り扱いおう



ディスクカードの窓から見える茶色の磁気フィルム部分には、絶対に指などで直接触れないで！それから、そこを汚したり傷つけたりしないように気をつけよう。

●ディスクカードは湿気や暑さにはとても弱い。風通しのよい涼しい場所に保管してね。





●ゴミゴミしたところは^{だい}大キライ！ホコリはディスクカードの^{たいてき}大敵なのだ。また、^{ちやくしゃ}直射日光のあたる場所にも置かないで^ほ欲しい。

●^{じしやく}磁石を^{ちか}近づけると、データが^き消えちゃうぞ。テレビやラジオなどにも^{じりよく}磁力があるの^{ちか}で、近づけないようにしよう。

私^{わたし}は^{わたし}だ^{わたし}れ^{わたし}...



●^お折りまげたり、^ふ踏んづけたりするのはもってのほか。いつもプラスチックのケースの^{なか}中に入れて^いおいてね。

ディスクドライブの^{あか}赤ランプがついている時、EJECTボタンや本体の^{ほんたい}RESETボタン、^{でんげん}電源スイッチに^て手を触れちゃダメ。ディスクシステムの^{せつめいしょ}説明書もよく^よ読もう！

ディスクシステムが

正常に作動しなくなるときには…



ディスクシステムが正常に作動しないときには、画面に異状を知らせるエラーメッセージが表示されるよ。君のディスクシステムでエラーが出たら、下の表を参考にして原因を調べよう！

エラーメッセージ	内容と対処方法
ディスク セット ERR.01	ディスクカードがちゃんとセットされていない。カードを取り出し、もう1度セットしなおそう。
バッテリー ERR.02	ディスクドライブの電圧が規定値以下になっている。乾電池の新しいものと交換しよう。
ERR.03	ディスクカードのツメが折れている。ほかのカードを使うか、ツメのところにテープをはる。
ERR.04	違ったメーカーのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
ERR.05	違ったゲーム名のディスクカードがセットされている。カードのゲーム名を確かめよう。
ERR.06	違ったバージョンのディスクカードがセットされている。カードをよく確かめよう。
A,B SIDE ERR.07	ディスクカードの表と裏が逆にセットされている。
ERR.08	違った順番のディスクカードがセットされている。カードをセットする順番を確かめよう。
ERR.20~	ディスクカードを買ったお店か、発売元へ相談しよう。

ダークティペア

DIRTY PAIR

プロジェクトエテン

発売元

株式会社バンダイ

玩具部(E/L)

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。

※使用されている写真・イラストと製品が異なる場合がありますのでご了承ください。

※遊びすぎに注意して、目を大切にしましょう。

おことわり

商品の企画、生産には万全の注意をはらっておりますが、ゲーム内容が非常に複雑なために、プログラム上、予期できない不都合が発見される場合が考えられます。万一、誤動作等を起こすような場合がございましたら、弊社まで御一報ください。

お父さま、お母さま方へ（必ずお読みください）

このたびは、バンダイ製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。この品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問い合わせください。なお、お問い合わせの際は、住所・氏名（保護者）・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

（東 京）東京都台東区蔵前3-1-12	〒111 ☎03-862-0371
（大 阪）大阪市東区久宝寺町4-51	〒540 ☎06-942-0371
（名古屋）名古屋市中昭和区御器所3-2-5	〒466 ☎052-872-0371

電話受付時間 月～金曜日（除く祝日）10～16時

©高千穂&A・A、日本サンライズ、NTV

©BANDAI 1987 MADE IN JAPAN



T4902425 08102 1

